

Методическое обеспечение



Альбомы для детей 2-4 лет



Муниципальное казенное дошкольное образовательное учреждение
«Детский сад общеразвивающего вида №13»
г. Нижнеудинск

Дидактическое пособие «Логические блоки Дьенеша» для детей дошкольного возраста.



Игры с блоками Дьенеша

«Домино»

Правила: Каждый игрок получает равное количество блоков. Определяется очерёдность участников. Первый делает ход любой фигурой. Второй кладёт блок, у которого одно свойство совпадает. Если подходящей фигуры нет, участник пропускает ход. Выигрывает тот, кто первым выложит все свои блоки. Игру можно усложнить, меняя правила про свойства выкладываемых фигур. К примеру, нужно отвечать блоком, у которого два подобных признака и т.д.

«Сравни – где больше»

В один ряд выкладывается 3 блока Дьенеша, а в другой - 4. Спросите ребёнка, где блоков больше и как их уравнять. Количество блоков зависит от возраста детей от уровня развития.

«Магазин»

Дети приходят в магазин, где представлен большой выбор игрушек. У каждого ребёнка 3 логические фигуры «денежки». На одну «денежку» можно купить только одну игрушку. Правила покупки: купить можно только такую игрушку, в которой есть хотя бы одно свойство логической фигуры. Правило можно усложнить выбор игрушки по двум свойствам (например, большой квадрат, синий квадрат и т. д.)

<https://www.maam.ru/obrazovanie/bloki-denesha>

<https://jili-blog.ru/logicheskie-bloki-denesha-igry-i-albomy-s-zadaniyami.html>

Этапы освоения игр

1 этап «Знакомство»:

Нужно дать детям возможность познакомиться с блоками: самостоятельно достать их из коробки и рассмотреть, поиграть по своему усмотрению. В процессе они устанавливают, что блоки имеют различную форму, цвет, размер, толщину.

2 этап «Обследование»:

Дети проводят обследование блоков. При помощи восприятия они познают внешние свойства предметов в их совокупности (цвет, форму, величину).

3 этап «Игровой»:

После пройденных этапов знакомства и обследования, предложить детям одну из игр. Например, угостить зверей, расселить жильцов, посадить огород и т.д.

4 этап «Сравнение»:

Дети постепенно устанавливают сходства и различия между фигурами по параметрам.

5 этап «Поисковый»

В игру включаются элементы поиска, дети находят блоки по словесному заданию по одному или нескольким признакам.

6 этап «Знакомство с символами»

На этом этапе происходит знакомство с кодовыми карточками. Игры и упражнения, где свойства блоков изображены схематично, на карточках. Умение кодировать и декодировать информацию.

7 этап «Соревновательный»

В игру с блоками включается соревновательный элемент. В заданиях нужно найти быстро и правильно заданную закодированную фигуру.

8 этап «Отрицание»

Игры с блоками усложняются за счет введения значка отрицания «не», в рисуночном коде это выражается перечеркиванием крест-накрест.

«Знакомство с блоками».

1. Показ ребёнку фигуры красного (или любого другого цвета) и попросить его показать такую же.
2. Показ ребёнку большой фигуры и попросить показать все большие фигуры.
3. Показ ребёнку фигуры, уточнить её форму и попросить показать такую же фигуру.
4. Показ ребёнку толстой (тонкой) фигуры и попросить показать такую же.

«Найди такую же фигуру»

Содержание:

Вариант 1. Положите перед ребёнком любую фигуру и попросите его найти фигуры, такие же, как эта, по цвету (размеру, форме, толщине)

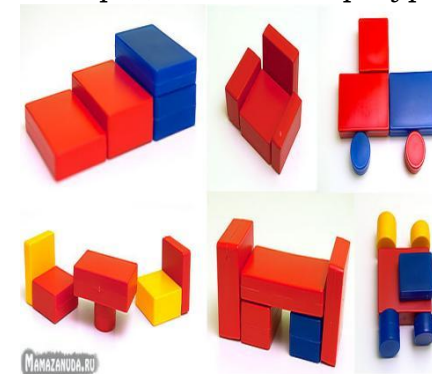
Вариант 2. Положите перед ребёнком любую фигуру и предложите ему найти такие же фигурки по цвету, но не такие по форме.

Вариант 3. Положите перед ребёнком любую фигуру и предложите ему найти такую же по форме, но не такую по цвету.

«Продолжи дорожку»

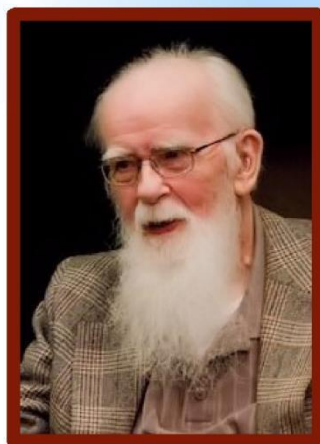
(логическое мышление)

Воспитатель выкладывает дорожку из блоков, чередуя, например, блоки круглой формы по цвету: то синий большой круглый блок, то красный большой круглый блок и т. д. несколько раз. Затем предлагает ребёнку внимательно посмотреть на дорожку и продолжить её. Вариантов игры может быть множество. Можно усложнить: предложить восстановить чередование из 3 фигур.

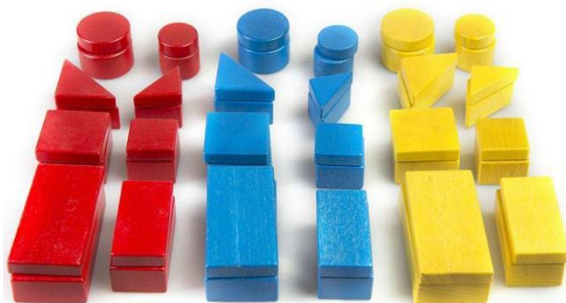


Золтан Пал Дьенеш
1916—2014

Венгерский математик, психолог и педагог, профессор университета. Автор игрового подхода к развитию детей, идея которого заключается в освоении детьми математики посредством увлекательных логических игр.



Блоки Дьенеша



Игровое пособие представляет собой набор геометрических фигур в количестве 48 штук. Они представлены элементами, среди которых нет повторяющихся.

Фигуры делятся по таким признакам:

Цвет. Синие, красные, жёлтые.

Размер. Маленькие, большие.

Толщина. Толстые, тонкие.

Форма. Круг, треугольник, квадрат, прямоугольник.