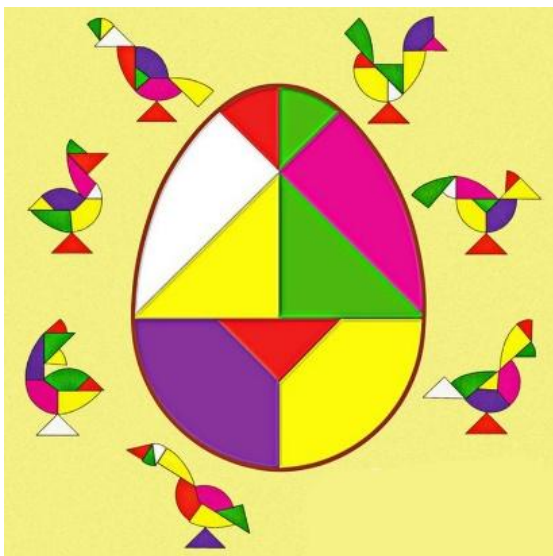


Геометрическая головоломка - это игра-конструктор для детей 3-8 лет, которая способствует развитию логического мышления, памяти, усидчивости, сенсорных и творческих способностей. Игры такого рода пользуются большой популярностью у ребятнишек.

Что такое геометрическая головоломка?

Само слово «геометрия» подразумевает использование в игре какой-либо фигуры. Например, в танграме за основу взят квадрат. Есть игры, где главной фигурой является сердечко, листик и другие. В игре «Колумбово яйцо» основная фигура – овал. Главные фигуры в геометрических головоломках поделены на определённое количество частей.



Как работать с материалом

От простого к сложному. Знакомить с игрой надо постепенно.

Овладение игрой требует от ребёнка определённых навыков, поэтому рекомендуется обучать детей игре в следующей последовательности:

Первый этап

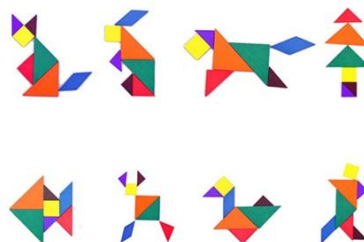
Самое первое упражнение с такой игрой - составление фигуры из двух-трех элементов. Например, из треугольников составить квадрат, трапецию. Ребенок должен сориентироваться в головоломке: посчитать все треугольники, сравнить их по размеру.

Второй этап

Через несколько занятий можно переходить к упражнениям по складыванию фигурок по заданному примеру по расчленённому образцу.

Третий этап

Более сложным и интересным для детей является воссоздание фигур по образцам-контурам. Это третий этап освоения игры. Воссоздание фигур по контурам требует зрительного членения формы на составные части, то есть на геометрические фигуры.

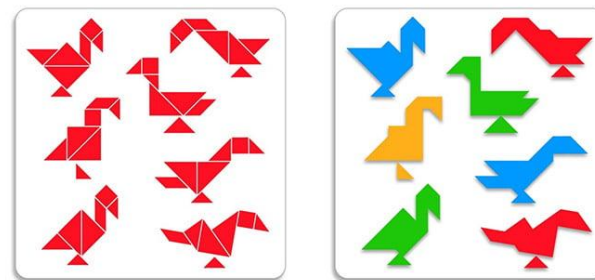


Упражнения

с головоломкой, безусловно, полезны для детей дошкольного возраста, поскольку в ненавязчивой форме развивают у них полезные умения:

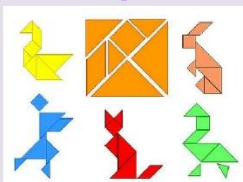
- учат пространственному мышлению;
- формируют и закрепляют понятия цвета и формы;
- улучшают внимание, воображение;
- развивают способность «читать» схему-инструкцию;
- учат визуально делить целый объект на части;
- помогают развитию мелкой моторики, поскольку фигурки малыши складывают на столе при помощи пальцев.

Целью таких тренировок становится улучшение мышления ребенка. При этом многообразие схем помогает поддерживать интерес.



Игры - головоломки

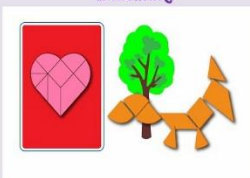
«Танграм»



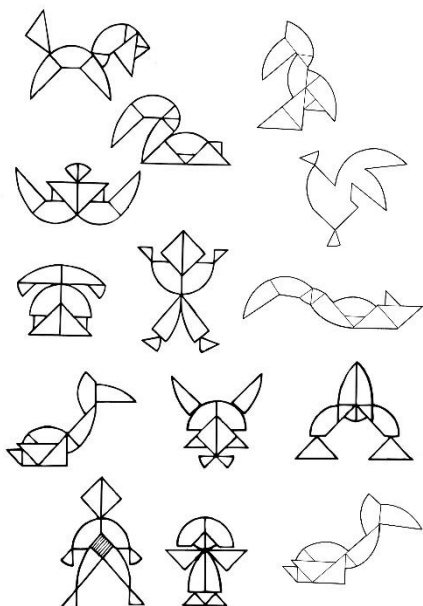
«Волшебный круг»



«Листик»

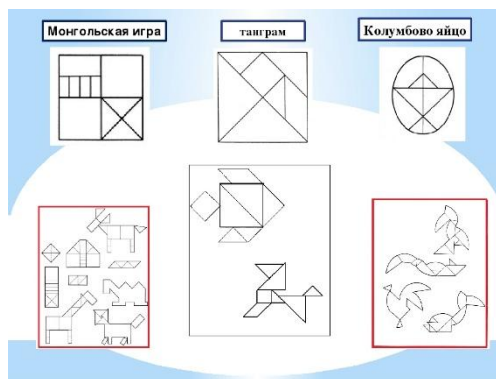


«Сфинкс»

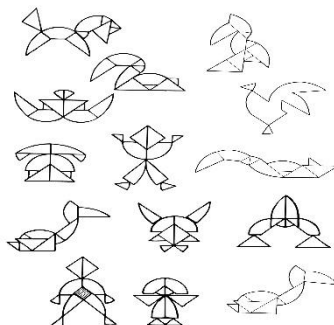


Методическое обеспечение

- https://nsportal.ru/sites/default/files/2018/03/21/kolumbovo_yaytso.pdf
- <https://www.maam.ru/detskijsad/igry-golovolomki-tangram-kolumbovo-jaico.html>
- <https://vospitatelyu.ru/poznavatelnoe-razvitiie/igra-tangram-dlja-doshkolnikov>
- <http://dou32ugansk.ru/storage/app/uploads/public/57f/d10/ba5/57fd10ba5f95c491450644.pdf>



Благодаря играм - головоломкам развитие логического мышления у детей происходит в интересной, захватывающей, эмоциональной форме.



Муниципальное казенное дошкольное образовательное учреждение «Детский сад общеразвивающего вида №13 г. Нижнеудинск»

Игры ГОЛОВОЛОМКИ



Нижнеудинск, 2021 год