

***Технология интеллектуально-
творческого развития
В.В. Воскобовича***

*Воспитатель:
Михайлова Н.Н*

**«Игра – это огромное светлое
окно, через которое в
духовный мир ребенка
вливается живительный поток
представлений, понятий об
окружающем мире».**

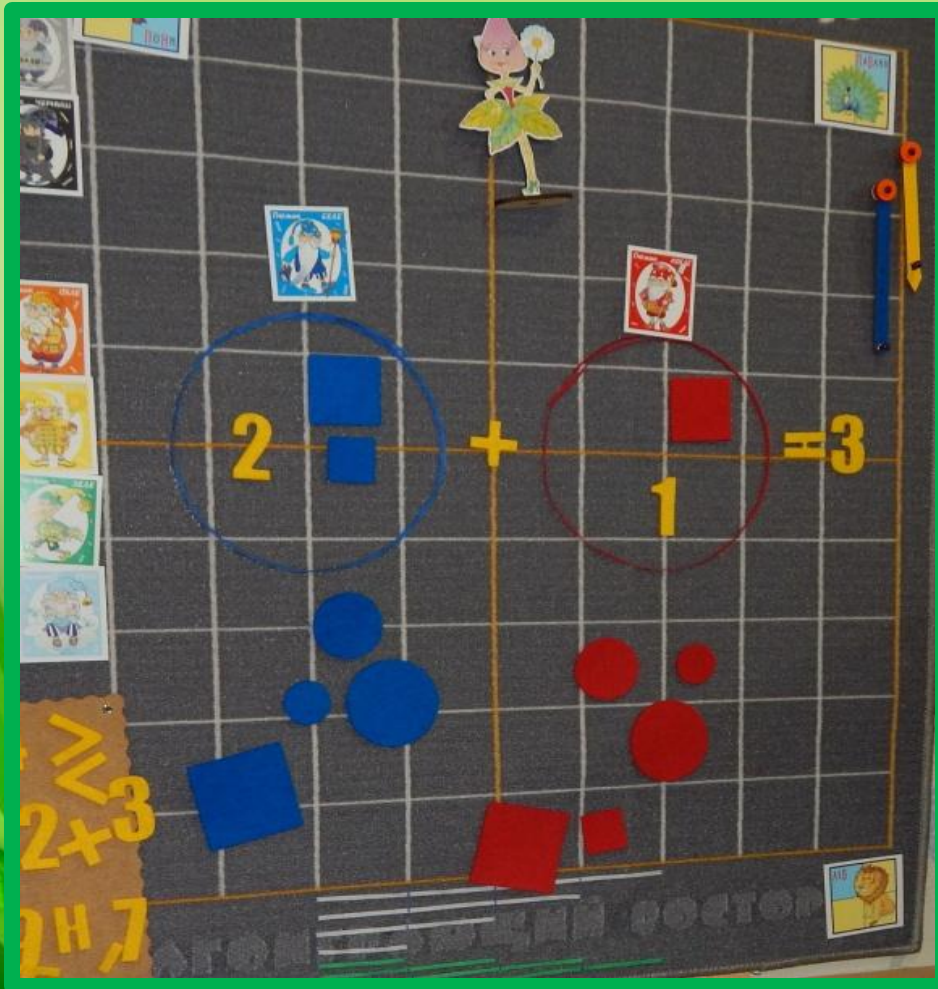
В.А. Сухомлинский

Биография



Воскобович Вячеслав Вадимович — петербургский автор игр и пособий, создатель развивающей методики для детей 3-7 лет «Сказочные лабиринты игры». С 1997 года — директор ООО «Развивающие игры Воскобовича», где производятся авторские игры и разрабатываются новинки на радость детям всех возрастов, их родителям и воспитателям. В 2021 году компания «Развивающие игры Воскобовича» отпразднует свое 30 - летие.

ОСОБЕННОСТИ РАЗВИВАЮЩИХ ИГР ВОСКОВОВИЧА



- МНОГОФУНКЦИОНАЛЬНОСТЬ**
(с помощью одной игры можно решить множество задач):
- сенсорного развития (цвет, форма, величина);
 - математического развития (геометрические фигуры количество, счет, число, ориентация на плоскости);
 - развитие психических процессов;
 - освоение приемов конструирования и алгоритма сложения предметных форм;
 - развитие умения читать и работать по схемам;
 - развитие связной и аргументированной речи.

ОСОБЕННОСТИ РАЗВИВАЮЩИХ ИГР ВОСКОВОВИЧА



ВАРИАТИВНОСТЬ

- в рамках одной игры можно усложнять задачу для каждого ребенка, ориентируясь на зону ближайшего развития. Каждая игра предполагает множество вариаций ее проигрывания, возможность придумывания все новых и новых способов занятий с ней.

СИСТЕМНОСТЬ

- каждая развивающая игра включает в себя определенную систему: каждый новый вариант проигрывания игры или новое задание построено на основе усвоенного ранее содержания и предваряют последующий материал. «Движение» в игре происходит от простого к сложному, от знакомого к неизвестному.

ОСОБЕННОСТИ РАЗВИВАЮЩИХ ИГР ВОСКОВОВИЧА



ШИРОТА ИСПОЛЬЗОВАНИЯ

- уникальность развивающих игр В.В.Воскобовича состоит в том, что их можно использовать как в дошкольных образовательных учреждениях, так и в начальной школе, коррекционных учреждениях, детских развивающих центрах, институте родителей.

ШИРОТА ВОЗРАСТНОГО ДИАПАЗОНА УЧАСТНИКОВ ИГРЫ

- игры Воскобовича интересны практически всем, и детям от 2 до 8 лет, и школьникам, и даже взрослым. Каждая игра в разных ее вариациях будет интересна всем возрастам.

ОСОБЕННОСТИ РАЗВИВАЮЩИХ ИГР ВОСКОВОВИЧА



СКАЗОЧНОСТЬ

- создана развивающая предметная среда «Фиолетовый лес»: все действия происходят в сказочном Фиолетовом лесу, где есть Поляна Золотых плодов, озеро Айс, чудо-острова, страна Муравья и другие. Все игры сопровождается сказочный персонаж, сказочный сюжет, путешествия, преодоление трудностей, разрешение сложных ситуаций, нахождением верного решения.

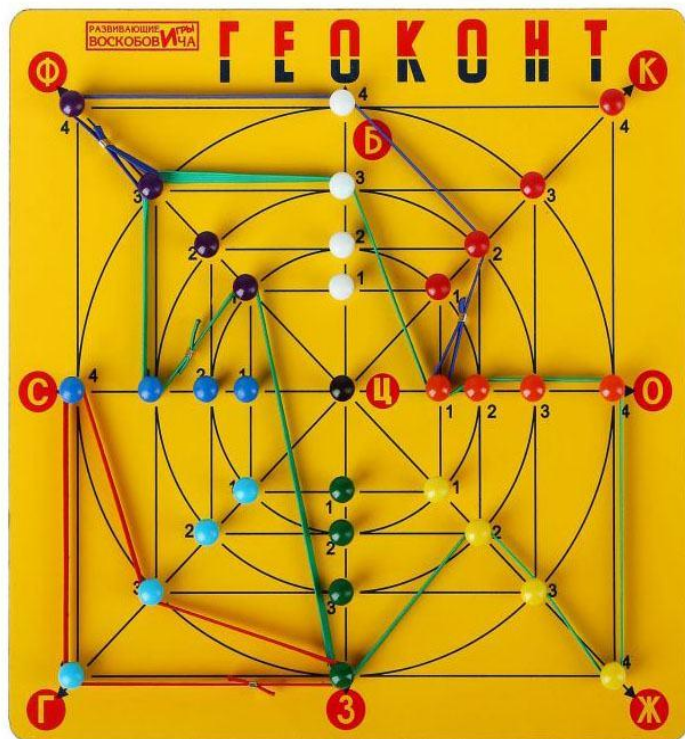
ОСОБЕННОСТИ РАЗВИВАЮЩИХ ИГР ВОСКОВОВИЧА



КОМФОРТНОСТЬ

- качественное изготовление игр (легкость и качество игр, надежность, обработка краев, легкость самих материалов, безопасность),
- красочность,
- удобство работы с играми, как детям, так и взрослым,
- обеспеченность методическим сопровождением (инструкции, методические разработки, фото и видеоматериалы по использованию, блог и т.д.),
- мобильность игр (их всегда можно взять с собой).

Развивающая игра «Геокоонт»



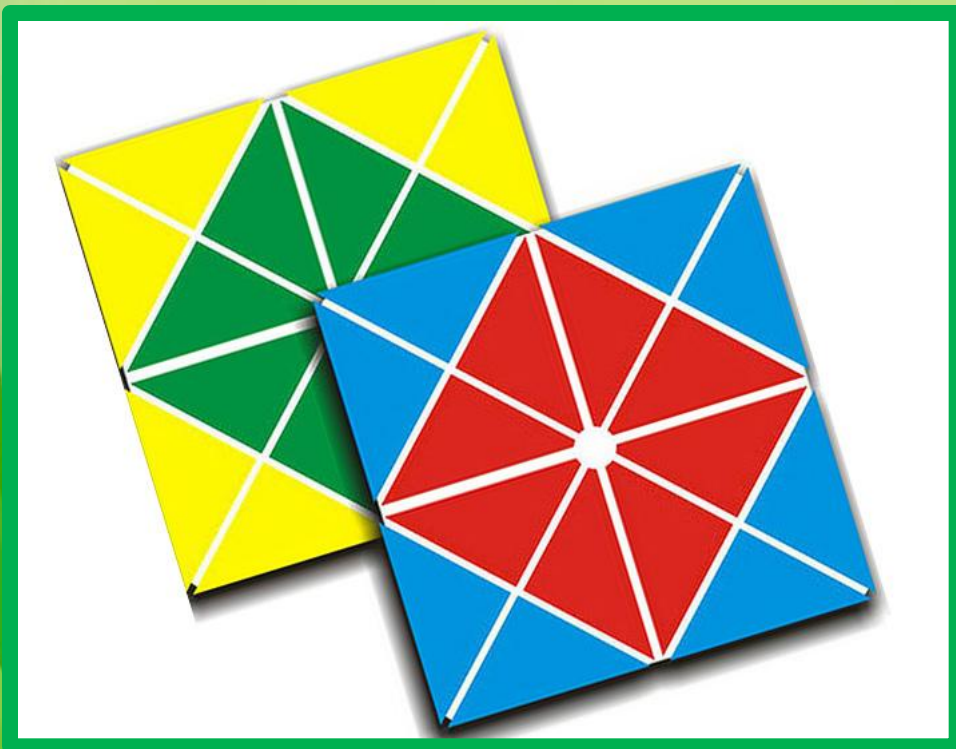
В народе эту игру называют «дощечкой с гвоздиками». На игровое поле «Геокоонта» нанесена координатная сетка. На гвоздики натягиваются «паутинки» (разноцветные резинки), и получаются контуры геометрических фигур, предметных силуэтов. Малыши создают их по примеру взрослого или по собственному замыслу, а дети старшего возраста - по схеме-образцу и словесной модели.

Развивающая игра «Геокоонт»



В результате у ребят развиваются моторика кисти и пальчиков, сенсорные способности (ощущение цвета, формы, величины), мыслительные процессы (конструирование по словесной модели, построение симметричных и несимметричных фигур, поиск и установление закономерностей), творческие способности.

Игровой Квадрат В.В. Воскобовича



У этой игры имеется множество «народных» названий – «Кленовый листок», «Косынка», «Вечное оригами». «Игровой квадрат» представляет собой 32 жестких треугольника, наклеенных на гибкую основу с двух сторон. Благодаря такой конструкции квадрат легко трансформируется, позволяя конструировать как плоскостные, так и объемные фигуры.

Игровой Квадрат В.В. Воскобовича



Игра способствует развитию тонкой моторики руки, пространственного мышления и творческого воображения, умения сравнивать, анализировать, сопоставлять; усвоению эталонов формы и величины, структуру (стороны, углы, вершины) геометрической фигуры). Совершенствует внимание и память.

Развивающая игра «Ковраграф»



Дает возможность заниматься измерительной деятельностью, пользоваться условной меркой, выстраивать сериационные ряды по длине, уменьшать или увеличивать длину; заниматься аппликацией нетрадиционно, ориентироваться на площадке. Развивает сенсорные и познавательные и творческие способности.

Развивающая игра «Чудо соты»



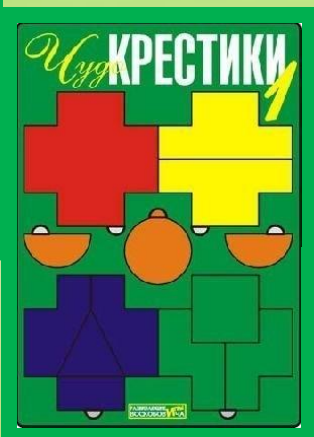
Игра представляет собой игровое поле с 5 фигурами-вкладышами в форме сот. 1 фигура - целая, 4 другие - разрезаны на несколько частей различными способами. Для начала ребенок может составлять соты из деталей. А затем можно предложить ему составить из деталей более сложные фигуры.

Развивающая игра «Чудо соты»



Игра знакомит детей с сенсорными эталонами формы, цвета, величины; способствует развитию глазомера, познавательных и творческих способностей детей. Совершенствует процессы логического мышления и внимания. Развивает мелкую моторику рук и конструктивные навыки.

Развивающая игра «Чудо крестики»



Игра представляет планшет (147x208 мм), с вырезанными отверстиями в виде креста (4 штуки), полукруга (2 штуки) и круга. Для каждого отверстия есть вкладыш. Один вкладыш в виде крестика - целый, 3 другие разрезаны на 2,3 и 4 части.

Развивающая игра «Чудо крестики»



**Составление крестиков из частей.
Легче это делать в рамке, для
усложнения задания можно
предложить ребенку составить
крестик на столе.**

**Составление различных фигур из
деталей вкладышей**

**Игра «Чудо - крестики» развивает
воображение, умение «читать»
схемы, составлять целое из частей.**

Развивающая игра «Прозрачный квадрат»



Игра способствует развитию сенсорных познавательных и творческих способностей. Знакомит с эталонами формы и величиной, соотношением целого и части, пространственным соотношением предметов. Развивает произвольность и концентрированность внимания.

Развивающая игра «Прозрачный квадрат»



Способствует совершенствованию памяти, элементов логического и пространственного мышления, творческого воображения.

Знакомит с такими физическими свойствами, как гибкость и прозрачность.

Развивает конструктивные навыки.

Развивающая игра «Математические корзинки»



Это занимательная обучающая игра, которая поможет ребенку освоить счет, запомнить цифры, выучить состав числа до десяти, научиться складывать и вычитать, познакомиться с понятиями полное, неполное и пустое множество, больше, меньше, поровну. Рекомендуемый возраст для этого уровня сложности: от 3 до 5 лет.

Развивающая игра «Математические корзинки»



Отличительной особенностью этой дидактической игры является комплексное использование трех анализаторов ребенка: слухового, зрительного и тактильно - осязательного, что помогает лучшему усвоению материала. Игра развивает мелкую моторику рук, цветовое восприятие, мышление, внимание, память.

Развивающая игра «Игровизор»

С помощью этой «волшебной» игры ваш ребенок решает самые разные задачи:

- совершенствует графические навыки,
- ориентируется на пространстве листа,



Развивающая игра «Игровизор»

- изображает фигуры по клеточкам,
- достраивает симметричную половину изображения,
- создает зеркальное изображение и так далее на что только хватит фантазии.



Развивающая игра «Кораблик Плюх – Плюх»



Данная развивающая игра выполнена в виде яркого кораблика с разноцветными флажками-парусами, которые можно легко надевать на деревянные рей. На основании кораблика нанесены цифры от 1 до 5. Яркие флажки имеют шероховатую поверхность. В связи с этим, в процессе игры у ребенка не только развивается мелкая моторика пальцев рук, но и тактильные ощущения.

Развивающая игра «Кораблик Плюх – Плюх»



На матче корабля малыш должен прикрепить определенное количество флажков, рассортировав их по цвету и величине. Кораблик «Плюх-Плюх» является многофункциональной игрой, которая: знакомит малыша с различными цветами; формирует математические навыки; прививает умения по сортировке предметов, учитывая их количество и цвет.

«Играя – учимся, играя – познаём!»

**В.А. Сухомлинский считал, что духовная жизнь ребенка полноценна лишь тогда, когда он живет в мире игры, сказки, музыки, фантазии, творчества.
Без того он – засушенный цветок.**

Сайт компании «РИВ»

<http://geokont.ru/>

Instagram Макушкина С.В.

(автор методических рекомендаций к играм В.В.Воскобовича)
https://www.instagram.com/p/CGCwiazn_Vw/?igshid=asecedpb710c

Видео в YouTube

<https://youtu.be/78HQITVKarQ>