

## Сценарий спортивного развлечения: «Зов джунглей»

### **Задачи:**

- Создать атмосферу дружелюбия, радости, положительного эмоционального настроения.
- Обеспечить высокую двигательную активность детей, свободное, непринужденное взаимопонимание.
- Воспитывать чувство любви к природе; закреплять знания о животном мире.
- Расширять кругозор детей;
- Воспитывать чувство товарищества и дружбы, любви к братьям нашим меньшим.

**Оформление зала:** вывеска «Зов джунглей», изображения пальм, солнышка, воздушные шары.

**Материалы и инвентарь:** кегли, фишки, обручи, картинки с изображением банана и кости, канат.

### **Ход игры**

Дети – участники соревнований входят в спортивный зал под мелодию песни «Зов джунглей», строятся перед болельщиками, судьями, гостями. Каждый участник имеет на груди эмблему с изображением животного из травоядных или хищников.

### **Ведущий:**

Со всех дворов зовём гостей.

Чем больше нас, тем веселей.

Что у нас тут приключилось?

Вы узнаете сейчас.

Сосна в лиану превратилась

И позвала в джунгли нас.

Есть крокодил тут, как ни странно,

Есть кенгуру, есть обезьяна,

Других зверей немало тут.

В общем, джунгли нас .... зовут!

- Здравствуйте, дорогие ребята, уважаемые гости и зрители! Вы сегодня попали в джунгли. А что такое джунгли? Джунгли – это почти непроходимые тропические леса. Здесь много вывороченных, сломанных деревьев, покрытых мхом и лишайником. Продвижение затрудняют и колючие растения, окружающие высокие деревья. Местами чаща становится совсем непроходимой, местами редет, но почти нигде лес не просматривается дальше, чем на пятьдесят шагов.

А кто живёт в джунглях? Правильно, там живут животные: хищники и

травоядные. Вот и у нас сегодня соревнуются две команды: одна команда – хищников, а вторая – травоядных. Команды, представьтесь, пожалуйста. *(Команды по очереди скандируют название и девиз. Судьи оценивают «визитку», эмблему команд).*

Команда «Хищники»

*Девиз:*

Мы – хищники, охотники,  
Кто нам повстречается в пути,  
Вряд ли сможет ноги унести.

*Приветствие:*

Пусть будет справедливая игра.  
Кто проиграет - вовсе не беда!

Команда «Травоядные»

*Девиз:*

Мы, травоядные, дружные малые.  
С ногами всё у нас в порядке,  
Бежим мы быстро, без оглядки.

*Приветствие:*

Пусть дружба победит в нашей игре,  
И мирно станут жить все звери на земле!

- С командами-участниками мы познакомились. А теперь представим наших судей. *(Представление ЖЮРИ)*

- Объявляю правила соревнований: за каждую победу в эстафетах команда получает ... хищники - косточку, а травоядные – банан. Посмотрим, какие вы дружные и внимательные друг к другу, ведь дружба помогает нам делать настоящие чудеса.

- Начинаем соревнование! (Все вместе) Джунгли ...ЗОВУТ!

Итак,

1-й конкурс:

*Подводятся итоги. Победившая команда получает кость или банан.*

- Переходим ко второму конкурсу. А как он называется, мы узнаем после того, как наши зрители - болельщики сложат из букв слово – название конкурса. (На экране – буквы слова БОЛОТО)

**1-й конкурс:**

### **«Через болото»**

В джунгли нередко приходит непогода, особенно опасна она в сезон дождей! В этот период сильные ливни заставляют всех животных, и хищников, и травоядных, прятаться в кустах и норах. А когда проливной дождь заканчивается, и все звери выходят погреться на солнышко, они обнаруживают, что вся земля в лесу превратилась в настоящее болото! Сейчас мы узнаем, кто сможет выжить в джунглях – «Травоядные» или «Хищники»!».

Задание командам: пробежать дистанцию до фишки, вокруг фишки и обратно, наступая только в обручи. Победителем считается команда, которая быстрее и правильнее выполнит задание.

*Подводятся итоги. Победившая команда получает кость или банан.*

### **2-й конкурс:**

#### **«Лягушки»**

Ну, а какое же болото без лягушек?

Участники команд садятся на корточки, поставив перед собой руки на пол. По сигналу «лягушки» начинают прыгать, кто быстрее. Прыгать, как лягушки – выставлять вперёд обе руки на пол, а затем делать прыжок обеими ногами из положения «на корточках». Таким образом нужно пропрыгать дистанцию до фишки, обежать фишку и бегом по прямой вернуться к команде и передать эстафету следующему участнику.

*Подводятся итоги. Победившая команда получает кость или банан.*

### **3-й конкурс:**

#### **«Разминка» (Загадки)**

- А теперь по очереди нашим командам предоставляется возможность отгадать загадки:

Узнать его нам просто,  
Узнать его легко:  
Высокого он роста  
И видит далеко. *(Жираф)*

Прибыла из жарких стран,  
Там жила среди лиан  
И, за хвост на них повиснув,  
Уплетала там банан. *(Обезьяна)*

Вот так лошадка! -  
Воскликнул Андрейка. -  
Словно большая

Тетрадка в линейку! (*Зебра*)

По реке плывёт бревно -  
Ох и злющее оно! (*Крокодил*)

Уж очень вид у них чудной:  
У папы - локоны волной,  
А мама ходит стриженной,  
На что она обижена. (*Лев, львица*)

Очень много силы в нём,  
Ростом он почти что с дом.  
У него огромный нос,  
Будто нос лет тыщу рос. (*Слон*)

В зоопарке я найду  
Зверя этого в пруду.  
Если выйдет он на сушу,  
Станет очень неуклюжим. (*Бегемот*)

#### **4-й конкурс:**

##### **«Опасности джунглей»**

Джунгли таят в себе массу опасностей. Многие растения ядовиты. Бывают растения, которые опасны сами по себе: острые иголки и шипы, насыщенные ядом, а то и растения-хищники. Они очень редко бывают опасны для человека, но следует быть бдительным, смотреть куда наступаете...

Задание этого конкурса: участники должны пробежать змейкой между кеглями («опасными растениями»), вернуться обратно.

По сигналу первый ребёнок пробегает змейкой между кеглями, обегает фишку, возвращается к своей команде, передаёт эстафету другому игроку. Остальные игроки выполняют те же действия. Задевать кегли - «опасные растения» и ронять их нельзя. Победителем считается команда, которая быстрее и правильнее выполнит задание.

*Подводятся итоги. Победившая команда получает кость или банан.*

#### **5-й конкурс:**

##### **«Пора подкрепиться!»**

Пища необходима для жизни. Вот слон, например, съедает 140 кг травы.

А болотная черепаха без пищи может обойтись 5 лет.

Задание этого конкурса: добыть пищу.

Игра хвостик чья команда больше добудет себе иды, одна команда крепит себе сзади ленточку с бананом или костью, а из другой команды ребёнок должен как можно больше поймать бананов или костей для своей команды

(всё это делается по времени) в конце подчитывается добыча *Подводятся итоги. Победившая команда получает кость или банан.*

*Подводятся итоги. Победившая команда получает кость или банан.*

- Пока наши судьи готовятся подвести итоги игры, для всех участников игры и болельщиков - динамическая танцевальная минутка. *(Жюри подписывает дипломы)*

- Прошу команды построиться для награждения.  
А теперь просим главного судью объявить результаты соревнования. *(Оглашение результатов, награждение)*

- Вот и закончилось наше путешествие в джунгли. Кто-то сегодня победил, кто-то проиграл. Но вы все оказались в выигрыше, потому что каждый из вас нашёл свою частичку добра, укрепил свою дружбу, испытал себя на прочность, поэтому всем я говорю МОЛОДЦЫ! Будьте добрыми, чуткими к природе, ко всему живому.

- Прекрасен мир живой природы, а люди – часть его.  
Нам надо сообща беречь, умножать и познавать этот великий мир!

Берегите эту землю, эту воду,  
Даже малую былиночку любя,  
Берегите всех зверей внутри природы,  
Убивайте лишь зверей внутри себя!